

Задание 1

<https://www.youtube.com/watch?v=qTcw1zwdHls> - ссылка на видео.

Д/з: посмотреть видео, записать основные понятия в тетрадь.

Задание 2

ПРИМЕР:

Задача: Составить алгоритм запуска программы Paint в ОС Windows 7.

Решение:

Вспомним из курса информатики 5 класса порядок действий для запуска программы Paint.

1. Войти в меню «Пуск».
2. Войти в пункт «Все программы».
3. Войти в пункт «Стандартные».
4. Выбрать программу «Paint».

Данный алгоритм в виде блок-схемы имеет следующий вид:



Рис. 1. Блок-схема к примеру 1.

Решить задачи по примеру, приведенному выше (на выбор 1 задача)

Задача 1. Составить алгоритм сбора портфеля.

Задача 2. Составить алгоритм сбора в школу

Задача 3. Приготовить суп

Задание 3.

1. Туристы (отец, мать и два брата-близнеца) должны переправиться через реку. В их распоряжении есть маленькая лодка, вмещающая только одного взрослого или двоих детей. Как организовать переправу, если и взрослые, и дети умеют грести?

Рекомендуем использовать программу **«Задачи о переправах»** размещенную на сайте **sc.edu.ru**. С помощью входящего в неё конструктора задач вы сможете создать компьютерную модель задачи и проверить свой вариант решения.